

热血江湖私服发布网

热血江湖私服发布网兵器等级不符合相关转职等级时攻击力下降25%，也就是说，当你在5转时拿到一把5转兵器并配备上，然后你使用连续死亡掉到4转时。

热血江湖是一款以Q版3D武侠风格为蓝本，扔掉传统血腥阴暗的风格，提倡清新亮丽的全新游戏感触。热血江湖中包含着诸多令人等待的全新元素，其中共同的“配备赏罚体系”更是让人眼前一亮。



配备赏罚体系全面上线，该体系是为了防止因为故意掉级而运用高档配备去欺压小号的一种保护措施。直接影响为兵器及防具在配备后，掉级后会明显降低玩家的兵器或防具作用。

兵器等级不符合相关转职等级时攻击力下降25%。也就是说，当你在5转时拿到一把5转兵器并配备上，然后你使用连续死亡掉到4转时。



还想用这把兵器去称雄4转玩家的群体，将会遭到攻击力下降的赏罚，这样能够使玩家在附近的等级内愈加公平的比赛。并且，这种攻击力的下降会跟着你等级下降的程度而出现累积作用。

比方5转掉到3转会遭到更大的赏罚。当然，应该没有几个玩家会故意掉那么多级吧。兵器赏罚的详细表格如下。

防具相同的，与兵器原理类似，为的也是防止玩家穿高档配备，故意掉级而去欺压人。不过防具赏罚的核算方法有兵器有些不同，防具是以每10级为单位的核算，在配备与等级不符合的防具时，将遭到每级减5%防御力的作用，详细表格如下：

由此能够看出，在比如实力战这样的PK方法中，玩家将不再能够经过运用高档兵器来取得压制性的胜利。低等级的实力战将愈加具有公平性，使每一个阶段的战斗都提高，都将变得非常精彩。