

## 从职业平衡和生态环境角度出发武当作为天龙八部的第九个全新门派

“武當”現已揭曉！久居於武當山濃霧之下的武當派，善用知白守黑，藏鋒於心之理，懂太極八卦之妙。門派之內，人人皆有“品格清高”之感，其兵器名為飛劍。使用時可拆分為壹把主劍和多把配劍，主控場，大範圍輸出，在團戰 PK 中占據不可撼動之位置！此番臨危受命下山，世人剛才壹睹門派風採。究竟他能否驅趕外族契丹。



拯救江湖於危險之中？而他的呈現，又會給八方實力齊聚的江湖帶來何種影響？控場之王，新門派“武當”上臺【知白守黑，藏鋒於心，武當技術初探】，靜待揭曉！



全部謎題，武當作為《天龍 3D》的第九個全新門派，從工作平衡和生態環境角度出發，  
為其設定了長途內功屬性，以控制、繼續輸出見長，其為全遊戲首個儲能技。

### 悍的肉盾少林由陆续入世的天龙八部游戏八大门派相互制衡

前面提到，武當派善用“知白守黑，藏鋒於心”之理，其技術也自帶“仙氣”，壹招壹  
式講究道法自然。首個多合壹兵器“飛劍”比方，光姓名就很仙的“仙人指路”技術。

最多能開釋三次的 AOE，傷害總量上坐落全工作之首。而能接連開釋的機制則保證  
了武當在移動戰中的繼續輸出，“仙人指路”，全遊戲首個儲能技再比方。姓名  
有點難了解的“梯雲縱”，同樣作為全遊戲首個兩段開釋的位移技術冷艷上臺，為玩家帶來  
挨近 Moba 手感的爽快體會。這個技術的呈現合作其天分和強化。讓武當花樣  
百出，秀的飛起！技術強化能讓該技術從兩段開釋變為壹次性開釋，但是間隔超遠；3 層天  
分也可以選擇在梯雲縱之後提升移速，20 級天分供給額定 100%移速。“梯雲  
縱”全遊戲首個兩段開釋的位移技術究竟外表“品格清高”，善用“仙法”技術的武當會給  
這個江湖帶來何種影響？現有八大門派的糾葛會不會由於他的加入而有所改動？